

Weitere Informationen:

Sporthallen:

Folgende Punkte müssen in den Sporthallen unbedingt beachtet werden:

1. Straßenrollen sind verboten. Es sind nur abriebfeste Rollen erlaubt.
2. Die Inliner dürfen erst in der Halle angezogen werden, d. h., dass die Halle in den Pausen nicht auf Inlinern verlassen werden darf.
3. Die Inline-Skater-Schuhe müssen abgeklebt werden, also genügend Klebeband besorgen. Kein Spieler darf ohne abgeklebte Schuhe auf den Boden.
4. Schlagschüsse während des Einspielens gegen die holzvertäfelte Längswand und Schlagen auf den Boden oder an die Wand sind strengstens verboten und werden mit Hallenverweis bestraft. Ebenfalls verboten ist das Treten und Schlagen vor die Bande. Für Schäden haftet der Spieler. Glasflaschen in der Halle sind ebenfalls nicht erlaubt.
5. Spielerbänke bitte nicht hinwerfen oder auf dem Boden hin- und herschieben.
6. Nach dem Umziehen bitte die persönlichen Sachen mit zur Spielerbank nehmen, weil die Umkleidekabinen nicht abgeschlossen werden können und sich die nachfolgend antretenden Mannschaften umziehen können.
7. Die Kabinen und Duschen werden sauber hinterlassen.

Bälle:

Die Bälle zum Warmspielen werden vom Veranstalter gestellt und können am Zeitnehmertisch empfangen und dort wieder abgegeben werden. Bitte keine eigenen Bälle mit in die Sporthalle bringen.

Allen Entscheidungen der Turnierleitung sind Folge zu leisten.

Das Hausrecht hat der Vorstand des ISHC Bockumer Bulldogs e. V. und die Hausmeister des Schulzentrums.



6. Seidenspinnercup 2008

Turnierordnung

Der 6. Seidenspinner Cup 2008 des ISHC Bockumer Bulldogs e. V. in Krefeld ist ein offizielles Turnier der ISHD.

Es wird nach den deutschen Spielregeln Inline – Skaterhockey gespielt. Es gilt die Wettkampfordnung Inline – Skaterhockey (soweit der ISHD keine Ausnahmegenehmigungen erteilt hat).

Das Turnier ist in 4 Gruppen mit jeweils 4 Mannschaften aufgeteilt:

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Crefelder SC I	SHC Essen I	Crash Eagles Kaarst I	Ahauser Maidy Dogs I
Fortuna Bonn Thunder I	Kerpen Barracudas I	Hamburg Sharks I	Berlin Buffalos I
Duisburg Ducks II	Bockumer Bulldogs I	RSC Aachen I	Crefelder SC II
Bockumer Bulldogs III	Willicher Dragons	Bockumer Bulldogs II	Sharzifer Nordauswahl

Es wird pro Spiel 20 Minuten gespielt (ohne Wechsel).

Das Turnier ist in 4 Phasen aufgeteilt (vergleiche Spielplan):

- Vorrunde in Gruppenspielen
- Viertelfinale und Platzierungsrunde
- Halbfinale und die Platzierungsrunden 2 und 3
- Finale, Spiel um Platz 3 und Platzierungsspiele

Der Sieger jeder Partie erhält 2 Punkte. Bei einem Unentschieden erhalten beide Mannschaften 1 Punkt. Der Verlierer erhält 0 Punkte.

Wenn eine Mannschaft nicht oder nicht rechtzeitig (innerhalb von 5 Minuten) vollständig angezogen zu Spielbeginn erscheint oder wenn eine Mannschaft mit weniger als 5 Spielern zu Spielbeginn antritt, wird das Spiel mit 2 Punkten und 5:0 Toren für die gegnerische Mannschaft gewertet.

Bei punktgleichen Mannschaften innerhalb einer Gruppe entscheidet folgende Reihenfolge:

- direkter Vergleich
- Tordifferenz
- die meisten geschossenen Plustore.

In der Zwischen- und Endrunde kommt es bei Unentschieden direkt zu einem Penalty-schießen.

Es gibt keine Auszeit während der Spiele. Ausnahmen bilden das Spiel um Platz 3 und das Finale, bei denen jeder Mannschaft eine 30-Sekunden-Auszeit zusteht.

Die Zeit wird bei Spielunterbrechung nur auf Weisung der Schiedsrichter angehalten. In der letzten Spielminute wird die Zeit bei jedem Pfiff der Schiedsrichter angehalten.

Änderungen in der zeitlichen Abfolge der Spiele behält sich die Turnierleitung vor.